《可视化程序设计》实验报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 实验5、文本文件的读写 | | |
| 姓名 | 胡松涛 | 学号 | 1501511769 |
| 实验时间 | 2016年11月21日 | 成绩 |  |
| **实验目的：**  1.学会使用C#中的文件操作相关的命名空间、类和方法；  2.学会将先前学过的窗体的使用与文件操作结合起来；  **实验环境：**  安装有Windows 7操作系统的计算机一台  Visual Studio 2012  **实验内容：**  **实验 5-1：**登陆窗体（在UserLogin.txt里面添加5个同学的5项信息，且用户名和密码这两项信息不能在一起。FrmLoginFile\_Hst，匹配到文件中的用户名和密码，则登陆成功。其他要求同实验3-2和P200例7-5）  **实验5-2：**双色球选好器（FrmDoubleColorBallFile\_Hst，此窗体启动时，将最后一次存入DoubleColorBall.txt文件中的号码放入7个文本框中；每次生成新的号码后会自动保存到DoubleColorBall.txt文件中，其他要求同实验3-3）  **实验过程及结果记录：**  **（一）、实验5-1登陆窗体**  **1、实验部分代码：**  （1）读取文本文件的用户数据    （2）判断用户名和密码    **2、实验效果：**    **3、错误排除：**  错误：调试发现StreamReader流读取的中文字符是乱码。  排除：在构造StreamReader类的对象时指定编码：    **（二）、实验5-2双色球选号器**  **1、实验部分代码：**  （1）读取文本文件中的历次开奖信息    （2）写入开奖信息    **2、实验效果：** | | | |
| **实验总结：**  经过此次实验，我初步掌握了C#中关于文件的相关知识和对文件操作的简单运用，相信这次实验掌握的东西能为下次关于数据库的操作打下基础。 | | | |